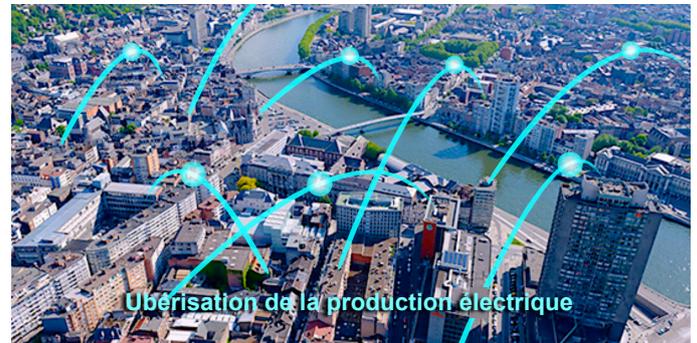


Raihana ALLANI, Aurélie JEUNEJEAN & Cyril SCATTON

LUCID - Lab for User Cognition & Innovative Design, Université de Liège, Belgique

Problématique

La transition énergétique actuelle redistribue les rôles de production et de consommation énergétiques dans une nouvelle dynamique d'ubérisation. La distribution d'électricité passe en effet d'un modèle en arbre (de la centrale aux consommateurs) à un réseau croisé, dans lequel chaque propriétaire de panneaux photovoltaïques devient lui-même un petit producteur.



Question de recherche

Dans sa nouvelle complexité, l'équilibre du réseau électrique s'annonce très exposé aux comportements individuels. Suivant la Théorie du Comportement Planifié [Ajzen, 1985], il est nécessaire de comprendre l'influence des déterminants externes (techniques, législatifs, économiques, environnementaux, sociologiques). Notre question de recherche est : comment visualiser les enjeux qui sous-tendent l'autoconsommation collective au sein des Communautés d'Énergie Renouvelable (CER) ?

Méthode

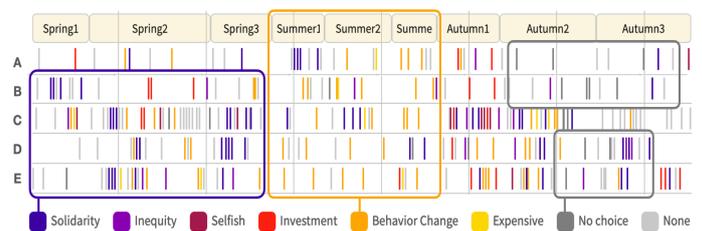
Notre méthode opérationnelle se base sur l'observation et l'analyse de parties d'un jeu de table coopératif. Baptisé CERious Game, il met ses participants en situation dans une CER et permet d'identifier les mécanismes de prises de décision des joueurs, l'anticipation de leurs actions et l'impact de leurs stratégies collectives sur le résultat du jeu.



Résultats

La visualisation des observations codées décrit l'évolution temporelle des interactions des joueurs et leurs influences sur l'optimisation de l'autoconsommation collective.

Elle montre leur prise de conscience des enjeux de la transition énergétique au regard des objectifs environnementaux, économique et sociaux de la CER.



Visualisation des comportements des joueurs dans Common Tool [Allani & al. 2023]

Références

- Ajzen, I. (1985). From intentions to actions: A theory of planned behavior. Action control, p.11–39.
- Allani R. & al. (2023) : Modeling social parameters in renewable energy sharing : activity analysis in simulation game. ISAGA2023 - 54th International Simulation and Gaming Association, La Rochelle.
- Allani R. & al. (2024) : Méthode opérationnelle pour l'analyse des comportements décisionnels individuels et collectifs de joueurs en multiples parties : Cas d'un serious game sur l'autoconsommation des Communautés d'Énergies Renouvelables. 4e rencontres "Jeux & Enjeux" 2024, Montpellier.